

Fantastico ! In esclusiva per l'Italia, [Aldo Colombini](#) ci ha dato la possibilità di ristampare le sue pubblicazioni in lingua Italiana!!!

E' pronto

Carte In tavola

Ristampa a cura di Giogan & Terry

copyright per l'Italia Giogan & Terry (Giordano Gaetano)

8 stupendi giochi con carte normali e non

Per i pochi che non lo conoscessero Aldo Colombini è uno dei più grandi prestigiatori Italiani che vive e lavora negli USA da molti anni. Egli è stato nominato ben due volte "Mago dell'anno" dal famoso Magic Castle di Hollywood. I suoi giochi hanno la caratteristica di essere di grosso impatto sul pubblico, facili da eseguire e spiegati in maniera dettagliata con dovizia di particolari.

In questo opuscolo trovate dettagliatamente spiegati

- **Tridente:** Tre mazzetti di carte sono usati per rivelare tre predizioni in una maniera **incredibile**
- **DADI PROFETICI** - Tu consegna una previsione ad uno spettatore. Due dadi, senza punti, sono mostrati e due spettatori scelgono due numeri a caso. Da un mazzo di carte il primo spettatore distribuisce tante carte quante ne indica il suo numero. L' ultima carta viene mostrata e ha lo stesso valore del numero detto dal SECONDO spettatore. Il secondo spettatore distribuisce le carte a seconda del suo numero e l' ultima carta rivela il numero del PRIMO spettatore. I due numeri sono sommati e la carta che corrisponde a quel numero viene presa e mostrata: è uguale alla previsione (supponiamo sia la QP). Infine, tutte le altre carte sono mostrate e sono tutte rosse (di Quadri e di Cuori). La carta scelta è l' unica carta nera!
- **NASCONDINO** Il mago mostra quattro carte rosse e quattro carte nere. Le carte nere sono lasciate sul tavolo. Una nera viene messa tra le carte rosse, e una rossa tra le carte nere, ma le carte sono ancora tutte rosse (mentre per il momento le nere non sono mostrate). Due carte sono scambiate e il mazzetto rimane tutto di carte rosse. Tre carte sono scambiate e la stessa cosa avviene. Infine, dopo aver messo da parte le quattro carte rosse, le carte credute essere nere (o duplicati delle rosse) sono girate e sono viste essere i quattro Assi
- **VOLO INVISIBILE** Uno spettatore conta 20 carte. Prende poi un mazzetto a caso, lasciando l' altra pila ad un altro spettatore. Tre carte passano da un mazzetto all'

altro. Questa versione è automatica! e non richiede nessuna abilità! Si può anche effettuare con le carte giganti.

-
- **NON E' MAI TROPPO TARDI:** Dopo aver mostrato alcune volte sempre la stessa carta, il prestigiatore trova la carta scelta e tre sorelle
-
- **MAGIA BIANCA** - Tre carte scelte, spariscono diventando completamente bianche e riappaiono faccia in alto nel mazzo
-
- **SPEDIZIONE GEMELLARE-** Due carte sono scelte. Vengono mostrati i 4 re ed uno sparisce. Viene ritrovato faccia in alto nel centro del mazzo tra le due carte scelte!
-
- **VIAGGIO IMMAGINARIO** - I 4 re sono messi su due mazzetti e viaggiano da un mazzetto all'altro, riunendosi su un solo mazzetto e nello stesso tempo, ritrovano una carta scelta.
-
- istruzioni dettagliate con vari disegni .
- Richiede una conoscenza delle tecniche di base della cartomagia.

Grazie Aldo ...e grazie a voi per la vostra attenzione.

A presto per altri fantastici giochi di Aldo Colombini