

Dalla fertile penna di Aldo Colombini

# MISTERO

14 splendidi trucchi per tutti i gusti

2a edizione Italiana a cura di Giogan e Terry

copyright 2008 Giogan e Terry (Dr. Giordano Gaetano)



14 bellissimi giochi per tutti i gusti !

ecco le descrizioni

## ***PRONTO CHI PARLA?***

Il gioco affronta uno dei miei temi preferiti, quello del Lie Detector. Puoi farlo al telefono.

**EFFETTO:** Una carta pensata viene trovata dal mago!

## ***A PIEDI NUDI NEL PARCO***

Il gioco è basato su una idea di Karl Fulves usata con il permesso dell'autore.

**EFFETTO:** Tre spettatori scelgono una carta ciascuno. Un altro spettatore, rimasto sempre in disparte, riesce ad indovinare le tre carte!

## ***FUORI***

Questo gioco l'ho pubblicato quasi 25 anni fa sulla rivista inglese Magigram.

**EFFETTO:** Tu prendi a prestito un anello da uno spettatore, lo infili sulla corda e fai un nodo attorno all'anello. L'anello magicamente si libera nelle tue mani lasciando il nodo sulla corda!

## ***IL MAZZO YZK***

Sono molto fiero di questo gioco che uso costantemente nei miei spettacoli di `walk-around'.

**EFFETTO:** Mostri un mazzo di carte bianche nei due lati. Uno spettatore pone la firma su una carta e tu metti la firma su un'altra. Le due carte cambiano di posto e poi le firme appaiono sulla stessa carta!

## ***BIANCO NATALE***

Prova questo gioco con il tuo pubblico e vedrai che successo!

**EFFETTO:** Il mago mostra quattro carte completamente bianche. Stampa un dorso di una carta scelta su una carta e la faccia su un'altra carta. Infine, unisce le due facciate formando una duplicato della carta scelta!

## ***DUE BUSSOLOTTI E DUE PALLINE***

Eccoti una breve ma efficace routine con solo due bussolotti.

**EFFETTO:** Con due bussolotti e due palline esegui una serie di effetti magici: penetrazioni, sparizioni, etc., culminanti con la produzione di due grosse palle (o frutta) sotto ai bussolotti!

## ***CABALA***

Da una idea di Peter Duffie.

**EFFETTO:** Una routine in tre fasi dove, dopo alcune sorprendenti coincidenze, una carta scelta a caso risulta scritta su una agenda alla data di nascita di uno spettatore!

## ***GETTA LA SPUGNA***

Idea originale di Stephen Tucker. Questo effetto può essere il preludio per una routine più estesa.

**EFFETTO:** Un pò di magia con tre palline di spugna e due spettatori!

## ***VIRUS***

**EFFETTO:** Usando alcune carte prese da un mazzo, tu mostri come due “cerca virus” trovano un file difettoso nel computer!

## ***4 WAVE***

Questo mio gioco è stato pubblicato sulla rivista di Karl Fulves DISCOVERIE. Appartiene al genere reso famoso dall'effetto "B-Wave" di Max Maven.

**EFFETTO:** Tu mostri un mazzetto di carte e affermi che hai quattro Regine. Una Regina viene scelta dal pubblico ed è l'unica a faccia in alto tra le altre. Inoltre questa carta è la sola ad avere il dorso di colore diverso e le altre tre carte sono a faccia bianca!

## ***ROSSE E NERE***

Il gioco mi è stato offerto da John Kennedy (il mago, non il presidente degli Stati Uniti). È una autentica meraviglia.

**EFFETTO:** Dopo aver mescolato il mazzo, lo lasci dorso in alto sul tavolo. Due spettatori prendono alternativamente le carte e separano le rosse dalle nere!

## ***A DIRE IL VERO***

**EFFETTO:** Una carta viene scelta e ritrovata dopo alcune compitazioni!

## ***KINKO'S***

Puoi unire questo gioco agli altri due precedenti che usano carte bianche.

**EFFETTO:** Lo spettatore pone una firma su una carta in un mazzo completamente bianco. Questa firma sparisce, riappare, si moltiplica, ecc!

## ***PROFONDO ROSSO***

Anche conosciuto con il nome di "Mazzo Voodoo". Questa routine si basa su idee di Karl Fulves, Bob Hummer e Reinhard Muller.

**EFFETTO:** Tre carte sono scelte da uno spettatore e sono messe in tre tasche diverse. Tu riveli le stesse carte nelle TUE tasche corrispondenti a quelle dello spettatore!