



INDICE

LEZIONE 11 7

INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 11 7

GIOCHI 7

L'ANELLO PENETRANTE 7

L'ELASTICO SALTERINO 12

POLLICI AMMANETATI CON UN ELASTICO 16

IL NODO GIAPPONESE 20

LEZIONE 12 32

INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 12 32

GIOCHI 32

CARTE CHE PASSANO NELLA NOTTE 32

LE CARTE SU PER LE MANICHE 45

CARTE LUNGO LE MANICHE 55

LEZIONE 13 60

RIEPILOGO DELLE LEZIONI DA 1 A 12 60

INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 13 63

TECNICHE: 64

IL SALTO NORMALE 64

COME SPOSTARE UNA CARTA DAL CENTRO AL FONDO DEL MAZZO: 66

GIOCHI 67

LA CARTA PUGNALATA 67

IL COLTELLO A RAGGI X 73

IL COLTELLO MAGNETICO	77
LEZIONE 14	81
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 14	81
TECNICHE:	81
LA FORZATURA	81
IL "JOG"	82
GIOCHI	84
PRODUZIONE DI UNA CARTA DA UN'ARANCIA INTERA	84
LA CARTA E LA BANANA	94
LA BANANA STREGATA	102
LEZIONE 15	109
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 15	109
GUIDA ALLA POSIZIONE DELLE CARTE	109
VARI PRINCIPI DI IMPALMAGGIO E SCAMBI	112
IMPALMAGGIO A SCIVOLATA LATERALE DESTRA	112
IMPALMAGGIO A SCIVOLATA OBLIQUA	112
IMPALMAGGIO A "SCATTO" DESTRO	112
PORTARE L'ULTIMA COME PRIMA	113
Scambio con Impalmaggio a Scivolata Obliqua	113
Scambio con l'Indice	114
Scambio Pollice-Mignolo	115
GIOCHI	116
IL TOCCO DEL MAGO	116
UNA MISTERIOSA SCOPERTA	119
"MARVELLO"	123
CARTE, BUSTA, E CAPPELLO	128
LEZIONE 16	135
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 16	135

GIOCHI	135	
"APPENDILA"	135	
LA NUOVA ERA DELLA CARTA ATTRAVERSO IL FAZZOLETTO		139
TRE CARTE ATTRAVERSO IL FAZZOLETTO	143	
CARTE CHE SALGONO ATTRAVERSO IL FAZZOLETTO		148
LEZIONE 17	150	
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 17	150	
GIOCHI	150	
"LO SCHIOCCO"	150	
PRODUZIONE ISTANTANEA DELLA CARTA	153	
IL MISTERO DELLA CASA DI VETRO	157	
LEZIONE 18	162	
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 18	162	
GIOCHI	163	
LA RISING CARD DI CARDINI	163	
RISING CARD CON L'ASTUCCIO	169	
RISING CARD DAL BICCHIERE	174	
LEZIONE 19	185	
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 19	185	
GIOCHI	185	
LE CARTE INCANTATE E LA BUSTA	185	
LA RISING CARD STREGATA E LA BUSTA	191	
I SEGNALIBRI MISTERIOSI o RISING CARD DAL LIBRO		195
UN LIBRO ED UNA CARTA	200	
RISING CARD ATTRAVERSO IL CAPPELLO	204	
RISING CARD DAL CAPPELLO	206	
LEZIONE 20	210	
INTRODUZIONE ALLA LEZIONE 20	210	

COME SODDISFARE IL VOSTRO PUBBLICO	211
IL DUALISMO DELLE FORZE VITALI	211
CIÒ CHE IL PUBBLICO VUOLE	211
STARE AL PASSO COI TEMPI	212
IL MUTAMENTO DEI CARATTERI DELLA MAGIA	212
IL VOSTRO ASPETTO DEVE ESSERE ADATTO AI TEMPI	213
PREDISPORRE IL PALCO AL PASSO COI TEMPI	214
IMPRESSIONARE IL PUBBLICO	215
COME CURARE LE APPARENZE	215
ESERCITATE ATTRATTIVA SUL VOSTRO PUBBLICO	215
SUSCITATE INTERESSE NEGLI SPETTATORI	216
MANTENETE UN'ATTITUDINE POSITIVA VERSO LA MAGIA	216
GIOCHI	217
LA BACCHETTA CHE SCOMPARE	217
I MATRIMONI DI RE SALOMONE	222
PREPARAZIONE DELLE SCALETTE	227
SCALETTA 1	227
SCALETTA 2	228
SCALETTA 3	228
VOGLIO RICEVERE LE VOSTRE LETTERE	228